

Standort der weissen Türme in 50 Taktik-Aufgaben:									
	a	b	c	d	e	f	g	h	
8		12		36				34	8
7		21			26			25	7
6	10 35	20	12 13		9			2	6
5									5
4					3 15		27		4
3				27	33	26 44			3
2		39		22	41 49	17	44	16 29	2
1	7 15 30 38 45 46 48 50	14 20 31 39 41 47	5 6 9 13 19 47 49	1 4 8 19 28 37	7 11 16 17 24 38 40	4 5 6 8 23 31 37 40 45 46 50	28	19 24 25 29 30	1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

Das Pflichtenheft des Turmes

Teil I: Das ist zu vermeiden

1. In eine Springergabel laufen
2. Sich vom Läufer fesseln lassen
3. In einen "Spiess" laufen
4. Langfristig einen Randbauern decken müssen
5. Turmtausch in offener Linie bei 2 verbundenen Türmen

Teil II: Dies ist anzustreben

1. Türme verbinden
2. Turm in offener Linie etablieren
3. Türme verdoppeln in offener Linie
4. Turm und Dame in offene Linie stellen oder verdrücken
5. Turm in halboffener Linie für Fesselung einsetzen
6. Turm auf 6. bis 8. (1. bis 3.) Reihe für Fesselung einsetzen
7. Türme auf 7. Reihe (2. Reihe) verdoppeln => Grunzende Schweine
8. Turm hinter eigene Freibauern stellen
9. Turm hinter gegnerische Bauern bringen